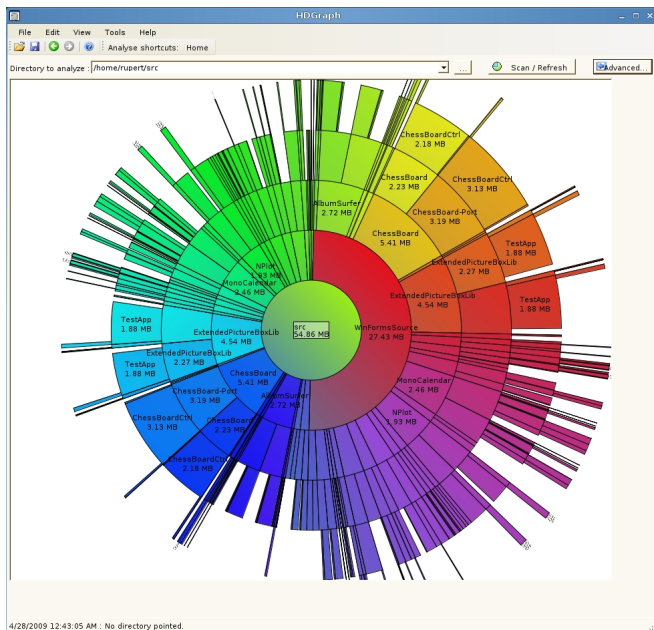


Nombreux sont ceux qui demandent HDGraph sous Mac...

Bonne nouvelle : il est possible qu'une version Mac voit le jour. Cela grâce à [Mono](#) : un framework de développement .NET open source et multi-plateforme.

Si rendre HDGraph compatible avec Mono est une tâche plutôt hardue, elle permettra, si tout va bien, de faire fonctionner HDGraph à la fois sous Windows, Linux, et Mac OS X... Même s'il ne faut pas s'attendre à avoir un "look and feel" très proche d'une véritable application Linux ou Mac.

Voici un screenshot "tout frais" sous Linux de la version en cours de développement. Ce n'est bien sûr qu'un aperçu, il y a encore de nombreux bugs visuels...



HDGraph 1.4 sous Linux et Mac ???

Mis à jour Mardi, 28 Avril 2009 12:37
